

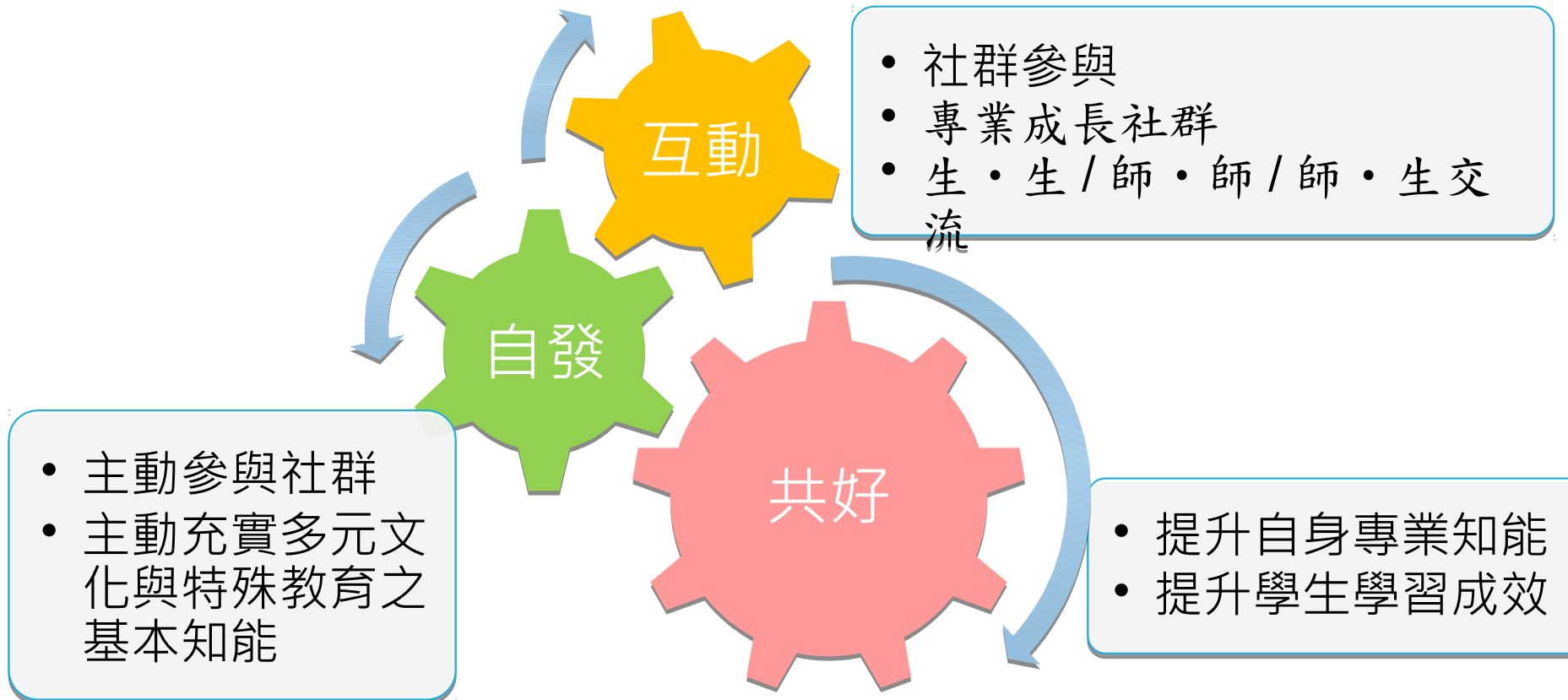
嘉特 科技領域課程調整工作坊

葉志青

2020/05/13

十二年國教總綱的重要規範

- 教師自發參與與互動成長，營造共好氛圍



科技領域的自我檢視

- 七上

- 手工工具的操作與維護
- 科技產品的生活應用
- 科技對環境的影響

- 七下

- 手工工具的操作與維護
- 生活家電的操作與維護
- 網路功能和資訊安全
 - 打字和語音等輸入法
 - 分類和關鍵字的技巧搜尋技巧
 - Google 、 youtube 、新聞、網購等網路平台的使用方式
 - 智慧財產權介紹
 - 相關新聞實例

科技領域的自我檢視

• 八上

• Microsoft Word 實作

- 電腦基本操作與簡易障礙排除
- 印表機基本操作與簡易障礙排除
- 打字輸入法
- 簡易編輯如打字、字體變化、字型變化、色彩變化等
- 進階編輯如插入圖片、複製剪貼、製作表格等

• 手工藝作品設計與製作

• 事務機器的生活應用

• 八下

• Microsoft Word 實作

- 電腦基本操作與簡易障礙排除
- 印表機基本操作與簡易障礙排除
- 打字輸入法
- 簡易編輯如打字、字體變化、字型變化、色彩變化等
- 進階編輯如插入圖片、複製剪貼、製作表格等

• 手工藝作品設計與製作

• 演算法與生活的關係與實例

- 從拼圖遊戲中應用程式設計的概念如：分類、組合
- 積木作品中應用程式設計的概念如：立體空間、分類、組合
- 積木作品的仿作與創造
- 問題解決的心智流程(步驟)

科技領域的自我檢視

• 九上

• 非常好色軟體實作

- 電腦基本操作與簡易障礙排除
- 印表機基本操作與簡易障礙排除
- 打字輸入法
- 功能指令如打字、字體變化、字型變化、色彩變化、插入圖片、花邊、背景等。
- 自訂海報主題，編輯設計海報內容

• 智慧產品的生活應用

• 社群軟體使用

- FB、IG、LINE 等社群軟體的使用
- 網路現象與倫理規範
- 網路文化相關新聞實例

• 九下

• Powerpoint 軟體實作

- 電腦基本操作與簡易障礙排除
- 印表機基本操作與簡易障礙排除
- 打字輸入法
- 簡易編輯如打字、字體變化、字型變化、色彩變化等
- 進階編輯如插入圖片音效、複製剪貼、自訂動畫等
- 自訂簡報主題，編輯設計簡報內容

• Scratch 等程式語言實作

- 電腦基本操作與簡易障礙排除
- 電腦小遊戲操作與休閒體驗
- 簡易編輯 :Scratch 指令

進階編輯 : 音效剪輯、腳色造型、圖像效果

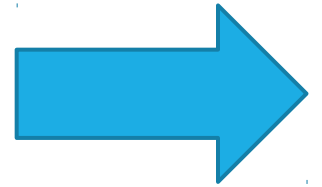
重點來了 ~ 這要怎麼教 ~ ~



- 演算法與生活的關係與實例
- Scratch 等程式語言實作
- https://www.youtube.com/watch?v=AD_NWxTAgZc

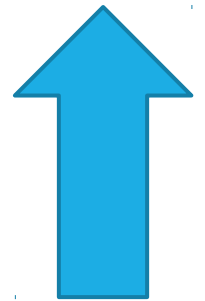
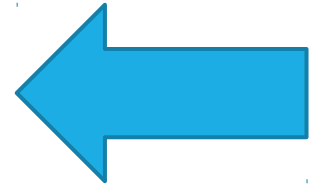
為什麼要學演算法與程式設計

- 演算法
 - 電腦只能依照「程式」指示逐步完成指定的工作，因此在設計程式時必須先將問題分解成許多小步驟，然後再依一定的次序逐步執行，而這個描述問題解決程序的方法便稱做演算法
 - 好的演算法能節省計算的步驟
- 程式設計
 - 邏輯思考的能力
 - 解決問題的能力（仰賴正確的演算法）
- 其實你已身在其中
 - 特殊教育的工作分析

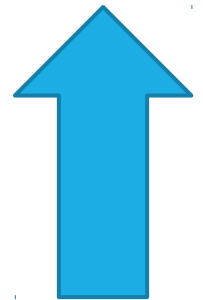
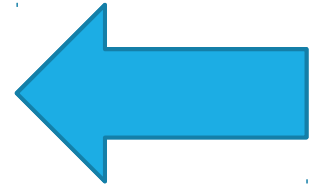
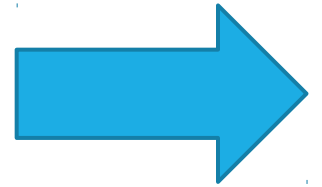
演算法與生活的關係與實例 ~ 序列



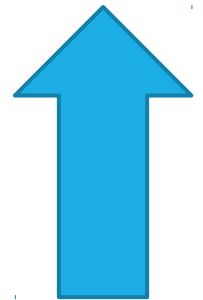
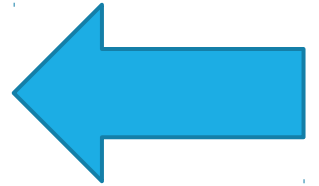
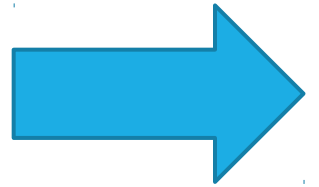




演算法與生活的關係與實例 ~ 序列



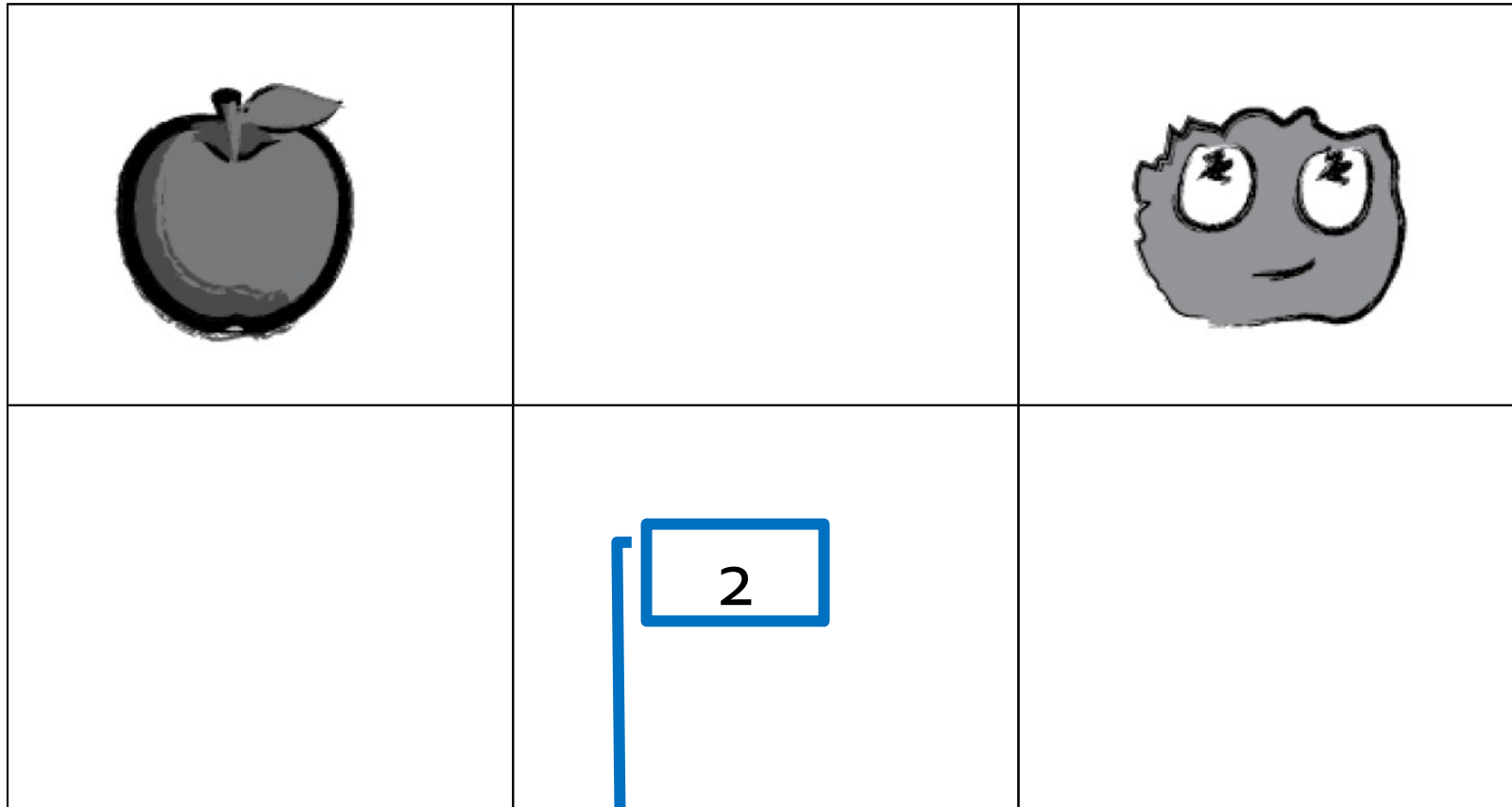
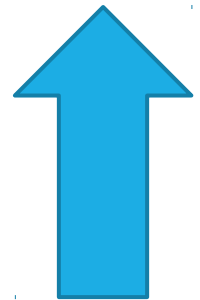
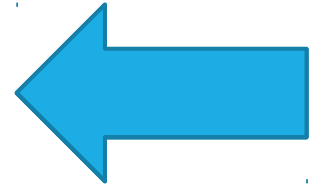
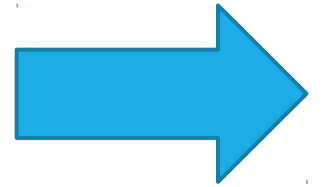
		

演算法與生活的關係與實例 ~ 序列

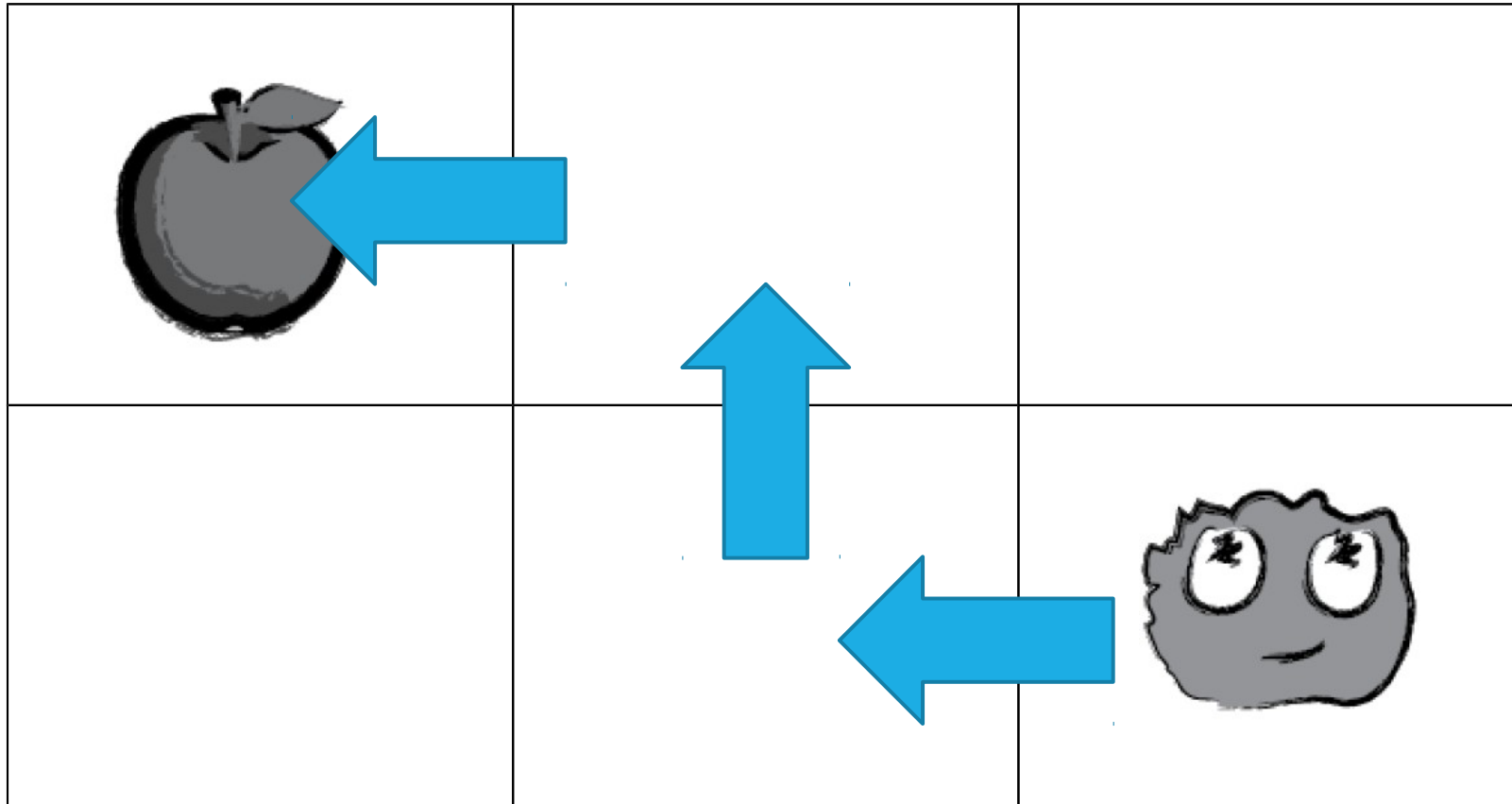
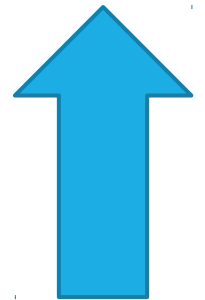
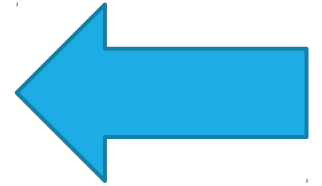
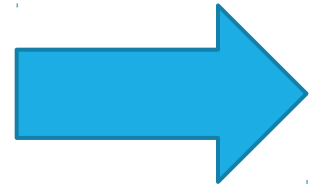


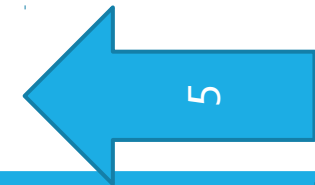
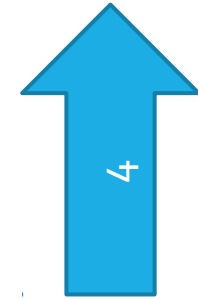
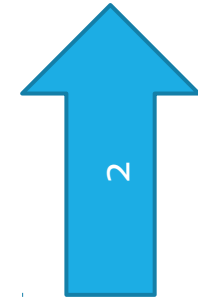
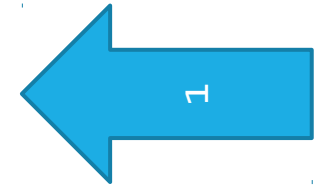
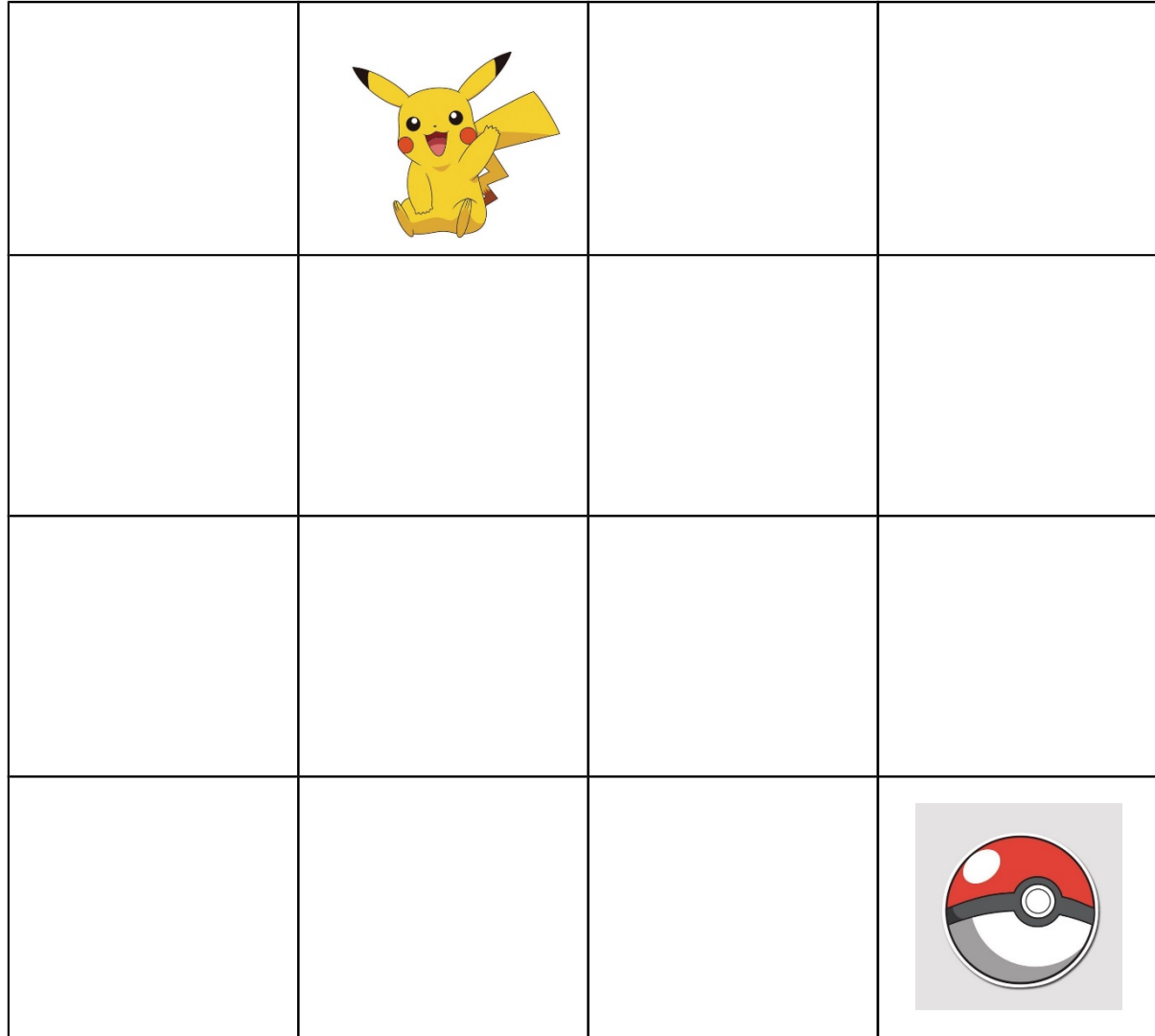
演算法與生活的關係與實例 ~ 迴圈



演算法與生活的關係與實例 ~ 除錯



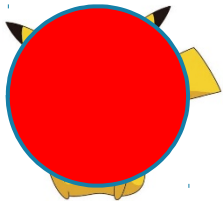
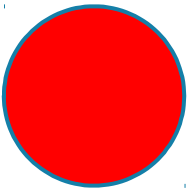
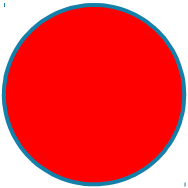
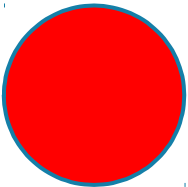
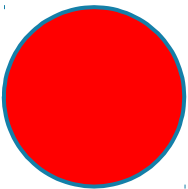
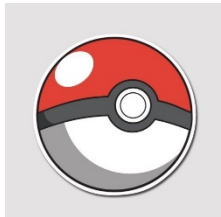
演算法與生活的關係與實例 ~ 序列 面對中重度、極重度的孩子



請依序跟著箭頭指示前進

演算法與生活的關係與實例 ~ 序列

面對中重度、極重度的孩子

3×3

4×4

5×5

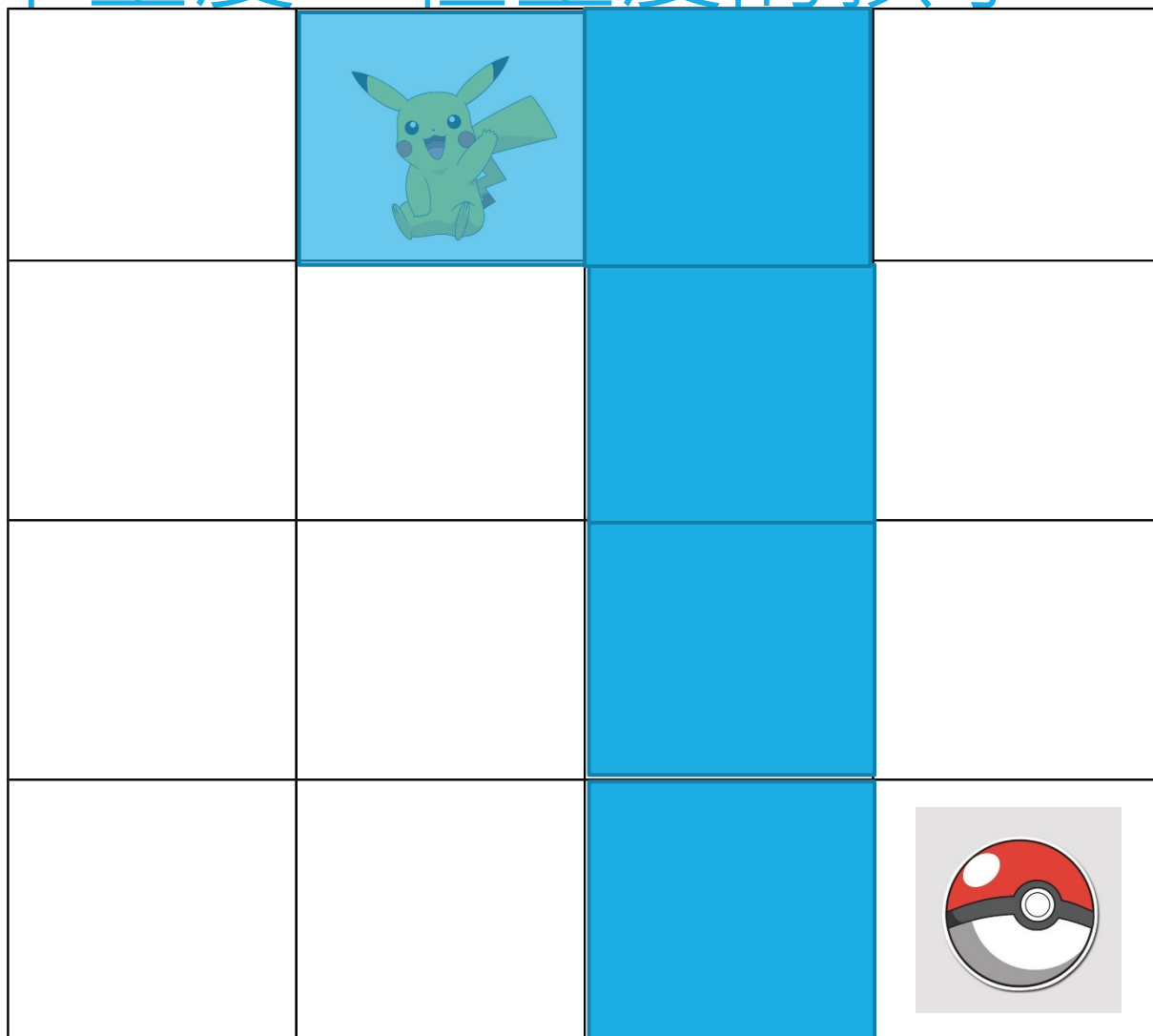
6×6

...

材料：圓點貼

演算法與生活的關係與實例 ~ 序列

面對中重度、極重度的孩子



3×3

4×4

5×5

6×6

...

材料：鉛筆

色鉛筆、蠟筆

彩色筆

程式設計怎麼教

- 不插電教學活動
- 插電教學活動
 - <https://code.org/>
 - <https://scratch.mit.edu/>
 - <https://scratch.mit.edu/projects/317250556/fullscreen/>
- 結合電腦輔具
- 線上資源
 - <https://sites.google.com/view/slat-bookstore/%E9%A6%96%E9%A0%81>

Q & A

- Phone : 0937613527
- E-mail : ccyeh00052@gmail.com
- Line :



*Thank
You*

感謝聆聽 敬請指教